

Les Jeux de société coopératifs

HANABI

But du jeu : reconstituez des feux d'artifice en regroupant les cartes de la même couleur, de 1 à 5. Problème : personne ne voit son propre jeu, mais seulement celui de ses partenaires. Grâce aux jetons bleus vous pourrez récolter des indices sur vos cartes (chiffre ou couleur) ou en donner.



2 à 5
JOUEURS



+ 8 ANS



20 MINUTES
DE JEU



***Pourquoi on aime :** une mécanique de jeu maline qui demande d'être attentif à ses coéquipiers !*

THE CREW

But du jeu : enfilez votre combinaison d'astronaute, et réussissez la mission ! Des tâches vous seront assignées : remportez le pli d'une carte bien précise. Mais pas le droit de communiquer avec ses partenaires d'espace, sauf à signaler, par un jeton posé sur une carte de votre main qu'il s'agit de la plus haute de votre jeu, de la plus basse ou de la seule.



3 à 5
JOUEURS



+ 10 ANS



20 MINUTES
DE JEU



***Pourquoi on aime :** Lassé du tarot ou de la belote ? The crew réinvente le jeu de plis, en mettant vos nerfs à rude épreuve.*

Il n'y a pas que l'affrontement dans le jeu !
Le jeu coopératif propose aux joueurs de s'associer
pour mener à bien un objectif commun.
Gagner ou perdre ? Oui, mais ensemble !

L'ÎLE INTERDITE

But du jeu : formez une équipe d'aventuriers aux compétences variées pour récupérer 4 trésors sacrés et vous enfuir avant que l'île ne vous engloutisse. L'eau et la tension montent vite, alors dépêchez-vous !



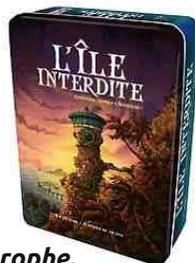
2 à 4
JOUEURS



+ 10 ANS



30 MINUTES
DE JEU



***Pourquoi on aime :** une fois le jeu installé, plongez dans une ambiance à mi-chemin entre Indiana Jones et un film catastrophe. Pression garantie !*

Comment jouer à la médiathèque ?
Il n'est pas nécessaire d'être inscrit à la médiathèque pour jouer sur place aux jeux de société.
1°/ Demandez le jeu choisi à un bibliothécaire en galerie,
2°/ Jouez sans limite de temps,
3°/ Comptez les pièces, rangez le jeu et rendez-le !
Les jeux de société ne peuvent pas être empruntés.

LITTLE COOPERATION

But du jeu : aidez ours polaire, pingouin et autres animaux à rejoindre leur igloo en traversant un pont de glace avant que celui-ci ne s'effondre !



2 à 4
JOUEURS



+ 3 ANS



15 MINUTES
DE JEU



***Pourquoi on aime :** d'une belle qualité esthétique, Little cooperation est un très bon « premier jeu de société » qui permettra aux jeunes enfants d'apprendre à perdre ou gagner ensemble.*

THE MIND

But du jeu : poser les cartes par ordre croissant. Pas si simple : les joueurs n'ont pas le droit de communiquer entre eux ! Le jeu est composé de 12 niveaux au sein desquels vous pourrez gagner des bonus... ou perdre des vies !



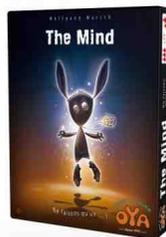
2 à 4
JOUEURS



+ 8 ANS



15 MINUTES
DE JEU



***Pourquoi on aime :** entre magie et télépathie, The mind est un jeu facile à prendre en main qui déstabilisera d'abord les joueurs avant de devenir jouissif !*

LA CHASSE AUX MONSTRES

But du jeu : chaque monstre a peur d'un seul jouet, alors trouvez le bon objet pour pouvoir crier "Au placard, les monstres !". Si vous vous trompez trop souvent, les monstres entoureront le lit et remporteront la partie !



1 à 6
JOUEURS



+ 3 ANS



20 MINUTES
DE JEU



***Pourquoi on aime :** avec son design « Monstres & Cie », La chasse aux monstres rafraîchit le jeu de memory et amusera les petits comme les adultes.*